

50 CLUES

MINI GIOCO GRATUITO

ESCAPE THRILLER

JEPPE NORSKER

ATTENZIONE! Contiene
rappresentazioni di violenza.
Non adatto ai bambini.

18+ 1-5 20

INIZIA DA QUI

1

IL SANTUARIO

50
CLUES

L

1

Separare le carte e posizionare in ordine crescente mettendo questa carta coperta in cima al mazzo. Ora gira questa carta.

2

IL SANTUARIO

50
CLUES

Z

2

Gira questa carta.

3

IL SANTUARIO

50
CLUES

È

3

Gira questa carta dopo aver visto il tutorial.

4

IL SANTUARIO

50
CLUES

4

4

5

IL SANTUARIO

50
CLUES

5

5

6

IL SANTUARIO

50
CLUES

9

6

"Un'esperienza di escape room che regala una tensione palpabile, attraverso un nuovo e angosciante ribaltamento dei ruoli. Ora i cattivi siete voi!"

(Il Pendolo del Morto) - TeOoh! - Recensioni Minute

3

Il ragazzo non sembrava del tutto normale, era molto pallido e paranoico. I vigilanti di quartiere, preoccupati, hanno contattato la polizia che ha seguito il ragazzo fino a casa sua.

Immagina di essere un poliziotto in borghese. Sei entrato in questa abitazione senza un mandato, il ragazzo che la abita si è mostrato un po' riluttante a farti entrare, ha circa 12 anni e sembra essere solo in casa.

Vuoi solo dare un'occhiata in giro e scambiare quattro chiacchiere con i suoi genitori.

Vai sul sito 50clues.com e lancia il gioco "Il Santuario". Questa avventura non richiede l'utilizzo di un seriale.

Guarda la carta 4.



2

Istruzioni

Numero della carta.

Le carte indicate in alto a destra si possono rimuovere dal gioco.

68 Un numero bianco in un riquadro trasparente indica la carta che potrai guardare immediatamente.

631 711 Un numero in un riquadro rosso può essere associato nella app solo ad un altro numero in un riquadro rosso. Alcuni numeri possono essere utilizzati più volte.

635 Un numero in un riquadro nero può essere inserito nella app solo come Codice. Significa che potrai utilizzarlo per investigare o interagire in altro modo.

Un Codice può anche essere formato dal numero di una carta più un Codice che avrai scoperto. In questo caso la carta indicherà come procedere.

1

Il Santuario

Numero di giocatori: 1-5

Età: 18+

Durata: 20 minuti

Contenuto: 18 carte

50 Clues è un'avventura in stile escape room pensata per essere giocata comodamente da casa.

Questo è un gioco di pura finzione. Nomi, persone, società, fatti, luoghi e avvenimenti sono frutto della fantasia dell'autore del gioco oppure sono stati usati come semplice spunto narrativo. Ogni riferimento a persone esistenti o a fatti realmente accaduti è puramente casuale.

IMPORTANTE:
Puoi guardare il tutorial su 50clues.com/it/qr/intro



6.



La porta del seminterrato è protetta da una serratura con codice. Per aprirla, inserisci il Codice 06 seguito da quattro numeri.

5



Il ragazzo ha delle cicatrici sull'avambraccio.

4



Lo sguardo odioso del ragazzo ti segue per la stanza. Non sembra contento della tua visita.



Un'esperienza sociale

50 Clues può essere giocato fino a 5 giocatori.



Suggerimenti multipli

In qualsiasi momento potrai richiedere un aiuto. Non rimarrai mai bloccato.



Nessuna installazione

Il gioco richiede solo un browser web per funzionare e non sarà necessario installare alcuna app.



Salvataggio automatico

I progressi della partita vengono salvati automaticamente se chiudi il browser o se hai bisogno di una pausa.

7

IL SANTUARIO

50 CLUES

7

8

IL SANTUARIO

50 CLUES

8

9.

IL SANTUARIO

50 CLUES

6

10

IL SANTUARIO

50 CLUES

10

11

IL SANTUARIO

50 CLUES

11

12

IL SANTUARIO

50 CLUES

12

50 Clues è un'avventura in stile escape room pensata per essere giocata comodamente da casa. Combina oggetti, risolvi enigmi e decifra codici per completare la storia.

50clues.com

Preparati a vivere un'esperienza immersiva che combina deduzione e riflessione in un'atmosfera da thriller!

9.

8, 18



Riaccendi la luce e riesci ad avere una visione d'insieme del seminterrato.

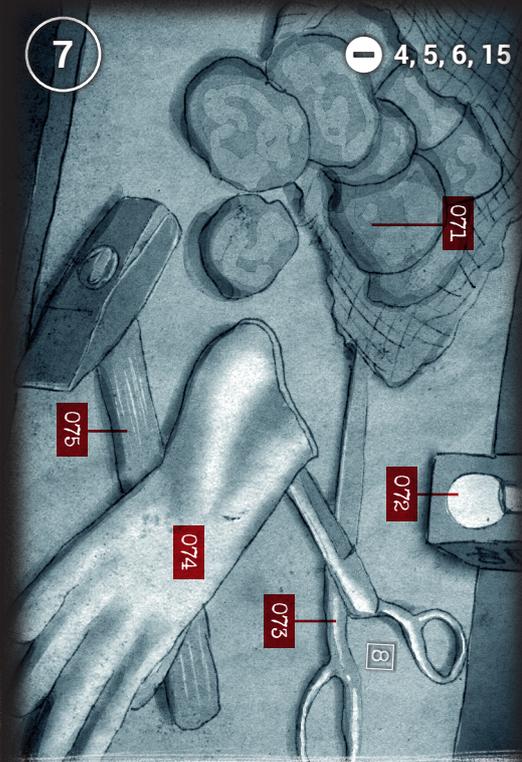
8



Improvvisamente il ragazzo fugge via per le scale e salendo rompe la lampadina. Quando sbatte la porta, la stanza diventa completamente buia. Ha chiuso a chiave. Il tuo cellulare è praticamente scarico, ma può fornirti ancora luce per qualche minuto.

7

4, 5, 6, 15



In fondo alle scale del seminterrato trovi un tavolo con sopra un sacco di patate e altri oggetti.

12

16

13



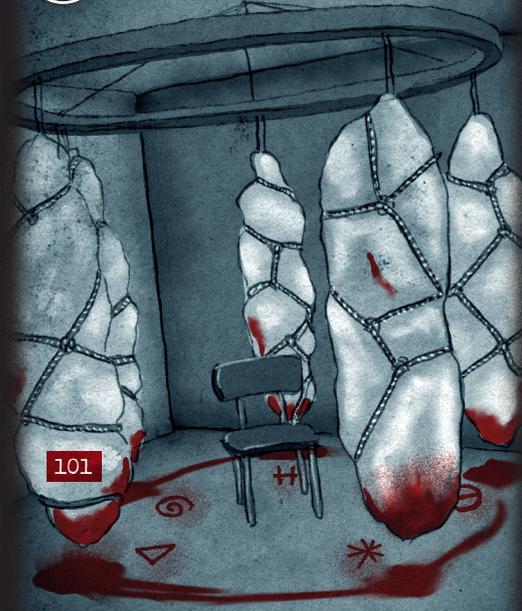
Lo schedario posto nell'angolo è chiuso.

11



Apri i sacchi tagliandoli appena con le forbici e all'interno trovi dei corpi. Noti che ognuno è contrassegnato da un numero. La sequenza numerica nel cerchio è 1, 2, 3, 4, 5, in senso antiorario.

10



Dei sacchi insanguinati pendono da un anello girevole fissato al soffitto.



Una storia immersiva
50 Clues è un gioco dove la trama e gli enigmi sono connessi tra loro.



Gioca subito
Non è necessaria alcuna preparazione per giocare a 50 Clues. Guarda il tutorial e sei pronto a giocare.



Per adulti
La trama è brutale e non adatta ai bambini.



Carte fuori misura
Per una ottimale esperienza di gioco sono state utilizzate carte da 70x120mm.

13

IL SANTUARIO

**50
CLUES**

13

13

14

IL SANTUARIO

**50
CLUES**

14

14

15

IL SANTUARIO

**50
CLUES**

15

15

16

IL SANTUARIO

**50
CLUES**

16

16

17

IL SANTUARIO

**50
CLUES**

17

17

18

IL SANTUARIO

**50
CLUES**

18

18

17

17

17

17

18

18



“Una nuova ed eccitante prospettiva sull'intero genere di escape room in cui gli enigmi si fondono meravigliosamente con la storia.”

- Jesper Jühne, braetspiller.dk

15



Hai trovato un appunto stropicciato.

14

10, 11, 12, 13, 16



Degli appunti trovati nello schedario.

13



Inserisci il Codice composto dal numero 13 seguito da quattro numeri per aprire lo schedario.

18



17



Una porta blindata con una serratura a chiave.
Come potresti uscire da qui?

16



In alcune pagine del libro trovi raffigurati degli strani simboli.