

# 50 CLUES

# 호러 방 탈출 게임

무료 체험판

JEPPE NORSKER

주의! 이 게임에는 다소 높은 수준의 폭력 및 공포, 범죄와 관련된 내용이 포함되어 있으므로 17세 미만의 어린이 및 청소년에게는 적합하지 않습니다.

17+ 1-5 20'

여기서 시작하세요

1

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

카드 더미를 분리해 이 카드가 위로 오도록 순서대로 쌓아 둡니다. 그 다음, 이 카드를 뒤집으세요.

50 CLUES

L

1

2

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

이 카드를 뒤집으세요.

50 CLUES

2

2

3

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

플레이 방법을 확인했다면 이 카드를 뒤집으세요.

50 CLUES

3

3

4

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50 CLUES

4

4

5

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50 CLUES

5

5

6

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50 CLUES

6

6

7

7

8

8

8

9

9

9





이 무료 체험판은 만두게임즈가 50 CLUES의 홍보를 목적으로 무료 배포하는 게임으로, 무단 수정 및 판매를 금지합니다.  
www.mandoo.com

\* 무료 체험판은 누구나 프린터로 출력해서 즐길 수 있도록 A4 크기에 맞춰 약93%로 축소 편집되었습니다. 앞뒷면으로 구분된 파일을 양면 출력하거나 단면 출력하여 순서에 맞게 붙인 후, 점선을 따라 자르면 총 18장의 게임 카드가 됩니다.

3

소년은 어딘가 정상으로 보이지 않았다. 안색이 매우 창백한 소년은 편집증을 앓고 있었다. 그를 걱정한 이웃들은 조심스레 경찰에 연락했고, 경찰은 소년을 쫓아 연립주택을 찾았다.

게임을 하는 동안, 여러분은 사복 경찰 역할을 맡게 됩니다. 소년은 마지못해 여러분을 집으로 들였고, 여러분은 영장도 없이 집 안으로 발걸음을 내딛습니다. 12살 정도로 보이는 아이는 집에 혼자 있었던 모양입니다.

일단 주위를 둘러보고, 소년의 부모와 이야기를 나누는 게 좋겠습니다.

50clues.com에 접속해 '지하실의 성소'를 선택하고 게임을 시작합니다. 이 게임은 일련번호를 입력하지 않아도 즐길 수 있습니다.



4번 카드를 확인하세요.

2

참조 카드

62

카드 번호.

카드 오른쪽 위에 표시된 번호는 게임에서 제거해도 되는 카드를 나타냅니다.

68 하얀색 테두리로 둘러싸인 번호는 즉시 확인해도 되는 카드를 나타냅니다.

631 711 빨간색 상자 안의 번호는 앱을 이용해 다른 빨간색 상자 안의 번호와 결합하는 데 사용됩니다. 어떤 숫자는 여러 번 사용하게 됩니다.

635 검은색 상자 안의 번호는 앱에 입력하는 암호로 사용됩니다. 이는 당신이 어떤 장소나 물건을 조사하거나, 어떤 행동을 한다는 것을 뜻합니다.

암호는 카드의 번호와 찾아낸 암호를 결합하는 방식으로도 만들어질 수 있습니다. 이 경우 어떻게 진행하는지는 해당 카드에 표시되어 있습니다.

1

무료 체험판 게임  
지하실의 성소

플레이어 수: 1-5  
대상 연령: 17세 이상  
플레이 시간: 20분  
게임 구성물: 카드 18장

50 CLUES는 집에서도 즐길 수 있는 방 탈출 형식의 퍼즐 게임입니다.

이 게임은 허구입니다. 게임 내 이름, 인물, 업체, 장소, 사건 등은 디자이너의 상상력을 기반으로 한 가상의 것입니다. 실제 인물 혹은 사건과 유사성이 있다면 이는 우연의 일치일 뿐, 다른 의미가 없음에 사전에 알려드립니다.

중요: 다음 사이트에서 플레이 방법을 확인하세요!  
50clues.com/ko/qr/intro



6.



지하실로 향하는 문을 열려면 암호를 입력해야 한다. 이 카드의 번호 06을 먼저 입력하고, 그 뒤에 네 자리 비밀번호를 입력해야 한다.

5



아이의 팔뚝에 흉터가 있다.

4



증오가 담긴 아이의 시선이 방안을 탐색하는 당신의 뒤를 따라다닌다. 아이는 당신의 방문을 썩 달가워하지 않는 것 같다.





**함께 즐기세요**  
최대 다섯 명까지  
함께 즐길 수 있습니다.



**단계별 힌트 시스템**  
게임을 진행하다 막혔을 때,  
웹 애플리케이션의 '힌트' 버튼을  
누르면 도움을 받을 수 있습니다.



**별도의 설치가 필요없는  
애플리케이션**  
웹 브라우저만 있으면  
게임 진행이 가능합니다.



**자동 저장**  
브라우저를 닫거나  
잠시 게임을 중단해도  
게임 진행 현황이 저장됩니다.

7

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

L

L

7

8

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

8

8

8

9.

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

6

6

9.

10

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

0L

0L

10

11

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

1L

1L

11

12

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

2L

2L

12



50 CLUES는 집에서도 즐길 수 있는 방 탈출 형식의 퍼즐 게임입니다.

여러분은 사건의 흐름을 파악하고 진상을 밝히기 위해 다양한 물건을 조합하고 암호를 해독하여 퍼즐을 풀어야 합니다.

스마트폰 또는 태블릿을 활용해 진행 현황을 저장하며, 필요하다면 적절한 힌트를 얻을 수도 있습니다.

50clues.com

9.

8, 18



다시 불을 켜고 지하실의 구조를 확인한다.

8



갑자기 소년이 계단을 뛰어올라 도망치며 전구를 후려친다. 문이 닫힘과 동시에 방은 완전히 깜깜해진다. 문이 잠겼다. 휴대 전화는 전원이 얼마 남지 않았다. 하지만 잠시 동안은 빛을 낼 수 있을 듯하다.

7

4, 5, 6, 15



지하로 향하는 계단 끝에 탁자 하나가 있었다. 탁자 위에는 감자와 잡화가 놓여있다.

12



구석에 위치한 캐비닛은 잠겨 있다.

11



가위로 한쪽을 잘라 자루를 열었다. 각 시체에는 번호가 매겨져 있다. 번호는 원을 따라 시계 반대 방향으로 1, 2, 3, 4, 5 이다.

10



피투성이 자루 몇 개가 천장의 고리에 매달려 있다.





**몰입감 넘치는 이야기**  
이야기와 퍼즐이  
밀접하게 연결되어  
몰입감을 더해줍니다.



**지금 바로 시작하세요**  
복잡한 규칙서를 읽을 필요가  
없습니다. 영상을 시청하고  
바로 게임을 시작해 보세요.



**권장 연령: 17세 이상**  
폭력성 및 공포, 범죄와 관련된  
내용이 포함되어 있으므로  
어린이들에게 적합하지 않습니다.



**대형 카드**  
원활한 진행을 위해  
70 x 120mm 의  
대형 크기로 만들어졌습니다.

13

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

13

13

14

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

14

14

15

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

15

15

16

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

16

16

17

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

17

17

18

## 지하실의 성소

THE HOME TEMPLE

50  
CLUES

18

18





‘50 CLUES: 레오폴드 3부작’은 세상을 파멸시키려는 사악한 왕 ‘레오폴드 2세’를 무슨 수를 써서라도 막으려는 주인공 마리아의 이야기입니다. 그녀가 정신병원을 탈출하며 이야기는 시작됩니다...

15



구겨진 포스트잇 하나를 발견했다.

14

10, 11, 12, 13, 16



캐비닛에서 찾아낸 문서다.

13



캐비닛을 열려면 암호를 입력해야 한다. 이 카드의 번호 13을 먼저 입력하고, 그 뒤에 네 자리 비밀번호를 입력해야 한다.

18



17



열쇠가 필요한 특이한 문이다. 어떻게 나가지?

16



책을 펼치자 이상한 기호들이 보인다.